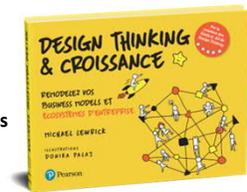


Project:
Team:
Version & Date:

« J'aime, je souhaite, je me demande... »



Guide rapide : Le feedback est crucial pour améliorer les prototypes, les user stories et les modèles commerciaux. L'outil "J'aime, je souhaite, je me demande" est particulièrement utile pour les projets sensibles. Il encourage une ambiance positive et une relation de partenariat entre participants. Le feedback doit être perçu comme un cadeau. Définissez le type de feedback recherché, puis chaque participant écrit des post-its par catégorie ("J'aime...", "Je souhaite...", etc.). Une discussion en équipe permet d'analyser les feedbacks et d'en tirer des conclusions. L'ajout de "Je me demande..." et "Et si..." peut générer des idées et solutions supplémentaires.



Plus de conseils et d'astuces pour ce modèle sur la page du livre : 294



Lewrick, M.
Design Thinking & Croissance
978-2744068324
www.business-ecosystem-design.com

ÉQUIPE/PROTOTYPE <small>(Les lignes individuelles peuvent être utilisées comme comparaison entre des équipes individuelles ou des prototypes individuels)</small>	OBTENIR DES COMMENTAIRES		AUTRES IDÉES	
	1 J'AIME... <i>J'aime...</i> <i>Qu'est-ce qui était bon ?</i>	2 JE SOUHAITE... <i>Je voudrais</i> <i>Qu'est-ce qui pourrait être amélioré ?</i>	3 JE ME DEMANDE... <i>Je me demande...</i> <i>Que peut-on faire d'autre ?</i>	4 ET SI ... ? <i>Et si...</i> <i>Quelles sont les autres possibilités ?</i>
Équipe / prototype <small>Nom de l'équipe ou du prototype ? Obtenir un feed-back sur quoi ?</small> 				
Équipe / prototype <small>Nom de l'équipe ou du prototype ? Obtenir un feed-back sur quoi ?</small> 				
Équipe / prototype <small>Nom de l'équipe ou du prototype ? Obtenir un feed-back sur quoi ?</small> 				